Universidad del Valle de Guatemala  
Programación Avanzada de Videojuegos  
Alexis Fernando Hengstenberg Chocooj  
17699

**Proyecto libre**

**Listado de Actividades:**

* **Semana 1:** Revisión del proyecto y calendarización de lo que se va a trabajar durante las siguientes semanas para terminar el proyecto final.
* **Semana 2:** Creación de los modelos y de los personajes que se utilizaran dentro del juego..
* **Semana 3:** movimiento de los personajes ya sea con las teclas o con un control.
* **Semana 4:** modelos de las armas y función de disparar con los personajes dentro del juego.
* **Semana 5:** implementación de jugadores online.
* **Semana 6:** creación de modelos y del mapa en donde se encontrarán los personajes.
* **Semana 7:** reglas y puntuaciones del juego para definir a los ganadores dentro del juego.
* **Semana 8:** pantalla principal y menú para iniciar el juego y mostrar los créditos y la interfaz con el número de balas y vida que tiene el personaje.
* **Semana 9:** creación de la música e implementación dentro del juego.
* **Semana 10:** presentación final del juego.